

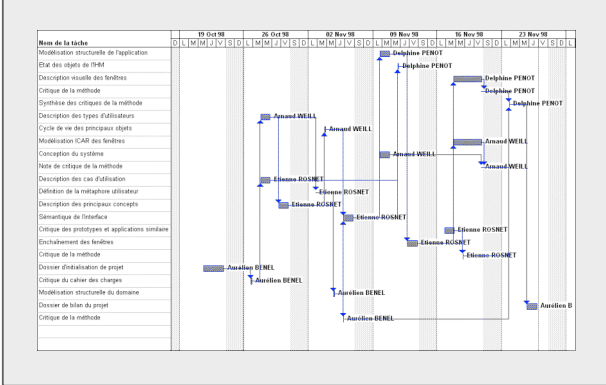
Nouvelles méthodes de gestion de projet pour la satisfaction du client

Aurélien Bénéel
 Systèmes d'information, management des connaissances
 et communication
 Bureau T107, aurelien.beneel@utt.fr

Qualité du logiciel, Université de technologie de Troyes, Printemps 2008

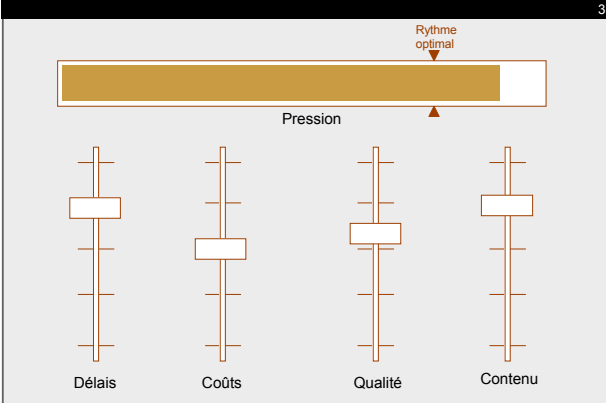
Gestion de projet « traditionnelle » : Quels problèmes ?

2



Gestion de projet « traditionnelle » : Quelles actions correctives ?

3



Remarque sur les coûts

4

- Productivité
 - « Object point productivity »
 - 4-50 par mois et *par* développeur
- Influence proportionnelle
 - complexité et sûreté produit
 - besoin de réutilisabilité
 - difficulté plateforme
 - expérience personnelle
 - capacité personnelle
 - respect calendrier
 - assistance
- Influence exponentielle
 - précédence (organisation)
 - flexibilité process dans CdC
 - analyse des risques
 - cohésion équipe
 - maturité des process


XP : N'ajuster qu'un seul paramètre

5

- Rythme durable (9h-16h)
- Planification itérative
 - Pas de dates limites arbitraires
 - Gestion par priorité

Dans l'intérêt du client

6

- Livraisons fréquentes et même intégration continue
- 
- Livrables « fonctionnels »
 - a) Pour le client
 - b) Pour la machine

« Fonctionnels » pour le client

7

- « Client sur site »
 - Planification collective
 - Développement piloté par les tests
 - Tests de recette
- Rôle XP de « client »

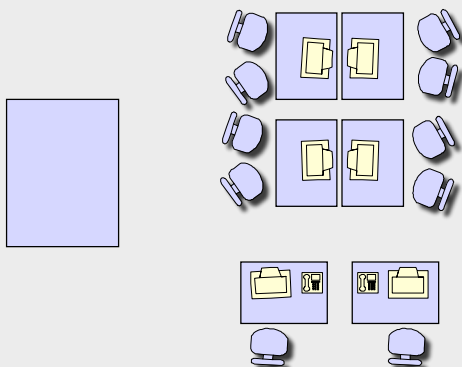
« Fonctionnels » pour la machine

8

- Développement pilotés par les tests
 - Tests unitaires
- Remaniement
 - Responsabilité collective
 - Conception simple
 - Métaphore
 - Règles de codage
 - Programmation en binôme

Faciliter la communication orale

9



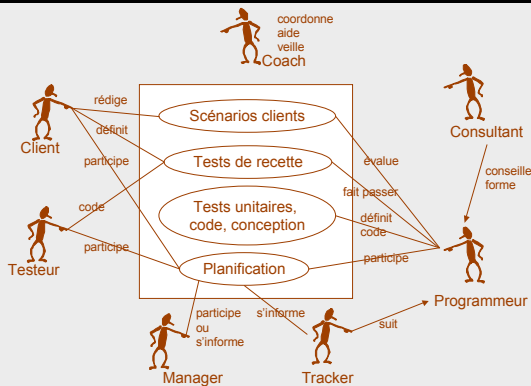
Où sont passés mes documents ???

10

- D'analyse ?
- De conception ?
- De conception détaillée ?
- De développement ?

... pour une meilleure coopération

11



Bibliographie

12

- BÉNARD J.-L., *et al.*, *Gestion de projet « eXtreme Programming »*, (première édition en 2002), Paris : Eyrolles, 2005.
- CLOUX, P.-Y., « *RUP, XP* » : *Architectures et outils – Industrialiser le processus de développement*, Paris : Dunod, 2003.
- SOMMERVILLE I., *Software engineering*, chapitre 26, « Software cost estimation ». Pearson Education, 2006. Disponible sur : <http://www.comp.lancs.ac.uk/computing/resources/lanS/SE7/SampleChapters/ch26.pdf>
